



ALPE ADRIA

SISTEM IN PRAVILA TEKMOVANJA

Navodila za izvedbo turnirjev

1. SISTEM TEKMOVANJA

Na vseh turnirjih po krogih se igra po sistemu vsak z vsakim. Vsaka ekipa na posameznem turnirju odigra 3 tekme.

PRIPOROČEN RAZPORED NA DVEH IGRIŠČIH

11:00 – Game 1 in Game 2 • 12:00 – Game 3 in Game 4 • 13:00 – Game 5 in Game 6

Zaželeno je, da turnir poteka na dveh igriščih hkrati. Če to ni mogoče, se na enem igrišču odigra 6 tekem zapored, pri čemer domačin in najbližji nasprotnik igrata prvo tekmo, domačin pa igra tudi zadnjo tekmo.

POMEMBNO

Začetek posameznega turnirja ne sme biti pred 10.30 zaradi prihoda ekip.

Finalni turnir

Finalni turnir bo potekal v istem dnevu, na isti lokaciji, za vse udeležence tekmovanja. Sistem finalnega turnirja bo določen naknadno.

Smisel finalnega turnirja je, da se vsi sodelujoči zberemo na enem mestu in skupaj preživimo čudovit košarkarski dan.

Po končani sezoni bo tako vsaka ekipa odigrala enako število tekem (predvidoma 14), ne glede na končno razvrstitev.

Igralci in razvrstitev

Število sodelujočih igralcev v ligi ni omejeno, število igralcev na posamezni tekmi pa je omejeno na 14. Če ima ekipa namen na turnir pripeljati 13 ali 14 igralcev, mora o tem obvestiti organizatorja turnirja.

STAROSTNA OMEJITEV

Igrajo lahko igralci letnika 2015 in mlajši. Sodnik ali trener nasprotnke ekipe lahko zahteva pregled osebnih dokumentov, zato jih je potrebno imeti s seboj.

Točkuje se po sistemu FIBA. Za razvrstitev se štejejo vse odigrane tekme na posameznih turnirjih. V primeru enakega števila točk se najprej upoštevajo medsebojne tekme (koš razlika), nato pa skupna koš razlika.

2. PRAVILA TEKMOVANJA

• Igra 4 : 4

Igra 4 : 4 napadalcem omogoča več prostora, več kreativnosti in lažje doseganje košev, v obrambi pa spodbuja večjo pozornost obrambi men-to-men ter manj zanašanja na pomoč soigralcev.

• Velikost žoge 6; standardna višina košev 305 cm

Fantje kategorije U12 brez težav igrajo z žogo velikosti 6 in večinoma brez težav dosegajo koše na standardni višini. Tako je prehod v kategorijo U14 lažji, kjer se v večini lig igra že z žogo velikosti 7 in na standardno višino koša.

• Igralni čas: 4 × 8 minut

Ura se ustavlja le ob večjih prekinitvah in v zadnji minuti vsake četrtine. To še posebej velja na turnirjih, kjer ni možno igrati na dveh igriščih hkrati.

• Sistem A/B/C/D – en igralec lahko igra le v dveh četrtinah

Pomembno je, da vsi igralci, ki so se pripeljali na turnir, dobijo priložnost za igro. Delamo na razvoju celotnih ekip in ne le posameznikov.

• Trener ima na voljo 1 × time-out (1 minuta) na četrtino in v podaljšku.

• Bonus za proste mete: 5 prekrškov

Namen je, da se igralci in trenerji ne zanašajo na ustavljanje nasprotnikov s prevelikim številom osebnih napak brez posledic.

• Igralec s 5 osebnimi napakami je izključen iz igre.

• Omejitev napada ni določena

Ob dolgem napadu lahko sodnik po prosti presoji začne odšteti 8 sekund. Pravilo je namenjeno predvsem omejitvam glede digitalnih semaforjev, ko se igra na dveh igriščih hkrati.

• Omejitev prenosa žoge čez sredino igrišča ni določena.

• Prepovedano je postavljanje blokad, dovoljeno pa je vročanje.

Postavljena blokada se lahko sankcionira z osebno napako igralcu, ki je blokado postavil.

• Prepovedano je postavljanje kakršnih koli conskih obramb in conskega pressinga (podvajanja).

• Pressing obramba men-to-men je dovoljena le v zadnji 2 minuti vsake četrtine.

Spodbujajmo lepo košarkarsko izkušnjo za vse udeležence, ne le za najmočnejše ekipe.

SANKCIJE PREPOVEDANIH OBRAMB

Pri kršitvah se najprej uporabi opozorilo, ob ponovitvi pa predpisana sankcija.

– **Postavljena blokada**

Najprej opozorilo, nato vsakič osebna napaka igralcu, ki je blokado postavil.

– **Postavljena conska obramba ali conski pressing**

Najprej opozorilo trenerju, nato sledi tehnična napaka trenerju + prosti met in žoga s strani.

– **Pressing obramba men-to-men pred zadnjima dvema minutama četrtine**

Najprej opozorilo trenerju, nato sledi tehnična napaka trenerju + prosti met in žoga s strani.

3. PRIPOROČILA ZA IZVEDBO TURNIRJA

- Če je le mogoče, naj se turnir organizira v športni dvorani, kjer je možno igrati na dveh igriščih hkrati.

- Sodniki naj bodo pravi sodniki ali bolj izkušeni trenerji.

Najstniki naj bodo pomočniki bolj izkušenim. Tako se bomo izognili slabi volji, tekme pa bodo bolj sproščene in mirne.

- Vsak organizator turnirja poskrbi za kosilo za igralce in trenerje.

- Pokalov in medalj na turnirjih rednega dela ne delimo.

- Če v dvorani nimate dveh digitalnih semaforjev, lahko uporabite brezplačni spletni prikazovalnik rezultata in časa ScoreCount.

Prikazovalnik je možno konfigurirati po želji. Prenosni računalnik povežete s televizorjem prek HDMI kabla; semafor prikazujete na televizorju, upravljate pa ga prek prenosnika.

Povezava: scorecount.com

- Zapisnik boste prejeli od organizatorja tekmovanja.

Po zaključku zadnje tekme turnirja prosim zasebno pošljite rezultate, da se vnesejo na spletno stran. Slike za objavo pošljite v tednu po turnirju.

FAIR PLAY TUDI MED TRENERJI

Če smo veliko boljši nasprotnik, zagotovo poznamo način, da se prilagodimo tako, da bo tudi za nasprotno ekipo igra prijetnejša. Ni potrebe po zmagah z več kot 50 točkami razlike. Ustvarimo prijetno tekmovanje za vse igralce.

ALPE ADRIA POVEZUJE

Komunicirajte med seboj, izmenjujte izkušnje, način dela in svoje filozofije. Spodbujajte spoštovanje do nasprotnikov, soigralcev, sodnikov, trenerjev, gledalcev in drugih sodelujočih na turnirjih. Naj bodo turnirji predvsem za otroke čim bolj pozitivna košarkarska izkušnja.

Vse ostale informacije glede tekmovanja so na voljo na spletni strani

www.alpeadria-basket.si