



ALPE ADRIA

SISTEMA E REGOLAMENTO DELLA COMPETIZIONE

Linee guida per l'organizzazione dei tornei

1. SISTEMA DELLA COMPETIZIONE

In tutti i tornei dei vari turni si gioca con formula all'italiana, tutti contro tutti. Ogni squadra disputa 3 partite in ciascun torneo.

PROGRAMMA CONSIGLIATO SU DUE CAMPI

11:00 - Gara 1 e Gara 2 • 12:00 - Gara 3 e Gara 4 • 13:00 - Gara 5 e Gara 6

È consigliabile svolgere il torneo contemporaneamente su due campi. Se ciò non è possibile, su un unico campo si disputano 6 partite consecutive. In questo caso, la squadra di casa e l'avversaria geograficamente più vicina giocano la prima partita; la squadra di casa disputa anche l'ultima partita.

IMPORTANTE

L'inizio di un torneo non può essere fissato prima delle 10:30, per consentire l'arrivo delle squadre.

Torneo finale

Il torneo finale si svolgerà nello stesso giorno e nella stessa sede per tutti i partecipanti alla competizione. La formula del torneo finale sarà comunicata successivamente.

Lo scopo del torneo finale è riunire tutti i partecipanti nello stesso luogo e trascorrere insieme una splendida giornata di pallacanestro.

Al termine della stagione ogni squadra avrà quindi disputato lo stesso numero di partite (indicativamente 14), indipendentemente dalla classifica finale.

Giocatori e classifica

Il numero di giocatori che partecipano al campionato non è limitato, ma il numero di giocatori per singola partita è limitato a 14. Se una squadra intende portare 13 o 14 giocatori a un torneo, deve informarne l'organizzatore del torneo.

LIMITE DI ETÀ

Possono partecipare i giocatori nati nel 2015 e negli anni successivi. L'arbitro o l'allenatore della squadra avversaria può richiedere il controllo dei documenti d'identità, che devono quindi essere disponibili.

La classifica viene determinata secondo il sistema FIBA. Ai fini della classifica valgono tutte le partite disputate nei singoli tornei. In caso di parità di punti si considerano prima gli scontri diretti (differenza canestri) e successivamente la differenza canestri complessiva.

2. REGOLAMENTO DELLA COMPETIZIONE

- **Si gioca 4 contro 4**

Il 4 contro 4 offre più spazio agli attaccanti, favorisce la creatività e facilita la realizzazione dei canestri. In difesa incoraggia maggiore attenzione alla difesa uomo contro uomo e minore dipendenza dagli aiuti difensivi.

- **Pallone misura 6; altezza regolamentare del canestro 305 cm**

I ragazzi U12 possono giocare senza difficoltà con il pallone misura 6 e generalmente riescono a segnare su un canestro ad altezza regolamentare. In questo modo il passaggio alla categoria U14 è più semplice, dove nella maggior parte dei campionati si utilizza già il pallone misura 7 e il canestro regolamentare.

- **Tempo di gioco: 4 × 8 minuti**

Il cronometro viene fermato solo in caso di interruzioni importanti e nell'ultimo minuto di ogni quarto. Ciò vale in particolare nei tornei in cui non è possibile giocare contemporaneamente su due campi.

- **Sistema A/B/C/D - un giocatore può giocare soltanto in due quarti**

È importante che tutti i giocatori arrivati al torneo abbiano l'opportunità di giocare. Lavoriamo per lo sviluppo dell'intera squadra e non soltanto dei singoli giocatori.

- **L'allenatore dispone di 1 time-out da 1 minuto per quarto e nel tempo supplementare.**

- **Bonus tiri liberi: 5 falli di squadra**

L'obiettivo è evitare che giocatori e allenatori facciano affidamento su un numero eccessivo di falli personali per fermare gli avversari senza conseguenze.

- **Un giocatore con 5 falli personali è escluso dalla partita.**

- **Non è previsto un limite fisso di durata dell'azione**

In caso di possesso prolungato, l'arbitro può, a propria discrezione, iniziare un conteggio di 8 secondi. La regola è prevista soprattutto per le limitazioni dei tabelloni digitali quando si gioca contemporaneamente su due campi.

- **Non è previsto un limite di tempo per superare la metà campo.**

- **I blocchi sono vietati; i consegnati (hand-off) sono consentiti**

Un blocco può essere sanzionato con un fallo personale al giocatore che lo ha effettuato.

- **Sono vietate tutte le forme di difesa a zona e di pressing a zona (raddoppi).**

- **Il pressing uomo contro uomo è consentito soltanto negli ultimi 2 minuti di ogni quarto**

Vogliamo favorire una bella esperienza cestistica per tutti i partecipanti, non soltanto per le squadre più forti.

SANZIONI PER LE TATTICHE VIETATE

In caso di violazione viene prima dato un richiamo; in caso di recidiva si applica la sanzione prevista.

- **Blocco**

Prima un richiamo; per ogni successiva infrazione, fallo personale al giocatore che ha effettuato il blocco.

- **Difesa a zona o pressing a zona**

Prima richiamo all'allenatore; successivamente fallo tecnico all'allenatore + un tiro libero e rimessa laterale.

- **Pressing uomo contro uomo prima degli ultimi due minuti del quarto**

Prima richiamo all'allenatore; successivamente fallo tecnico all'allenatore + un tiro libero e rimessa laterale.

3. RACCOMANDAZIONI PER L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO

- Se possibile, il torneo dovrebbe essere organizzato in un palazzetto dove sia possibile giocare contemporaneamente su due campi.
- Gli arbitri dovrebbero essere arbitri qualificati oppure allenatori con maggiore esperienza.

I ragazzi più giovani possono affiancare persone più esperte. In questo modo si eviteranno malumori e le partite saranno più rilassate e tranquille.

- Ogni organizzatore del torneo provvede al pranzo per giocatori e allenatori.
- Nei tornei della stagione regolare non vengono assegnate coppe o medaglie.
- Se il palazzetto non dispone di due tabelloni digitali, è possibile utilizzare il display online gratuito ScoreCount per punteggio e tempo.

Il display può essere configurato secondo le esigenze. È sufficiente collegare un computer portatile a un vecchio televisore tramite cavo HDMI; il tabellone viene visualizzato sul TV e gestito dal computer.

Link: scorecount.com

- Il referto di gara sarà fornito dall'organizzatore della competizione.

Al termine dell'ultima partita del torneo, inviate privatamente i risultati affinché possano essere inseriti sul sito. Le foto per la pubblicazione vanno inviate nella settimana successiva al torneo.

FAIR PLAY ANCHE TRA ALLENATORI

Se la nostra squadra è nettamente più forte, conosciamo certamente il modo di adattarci affinché la partita sia più piacevole anche per la squadra avversaria. Non è necessario vincere con oltre 50 punti di scarto. Creiamo una competizione piacevole per tutti i giocatori.

ALPE ADRIA UNISCE

Comunicare tra voi, scambiate esperienze, metodi di lavoro e le vostre filosofie cestistiche. Promuovete il rispetto per avversari, compagni di squadra, arbitri, allenatori, spettatori e tutti gli altri partecipanti. I tornei siano soprattutto per i bambini un'esperienza cestistica il più possibile positiva.

Tutte le altre informazioni sulla competizione sono disponibili sul sito

www.alpeadria-basket.si