



ALPE ADRIA

WETTBEWERBSSYSTEM UND SPIELREGELN

Richtlinien für die Turnierorganisation

1. WETTBEWERBSSYSTEM

Bei allen Turnieren der einzelnen Runden wird im Modus Jeder gegen Jeden gespielt. Jede Mannschaft bestreitet bei jedem Turnier 3 Spiele.

EMPFOHLENER SPIELPLAN AUF ZWEI SPIELFELDERN

11:00 - Spiel 1 und Spiel 2 • 12:00 - Spiel 3 und Spiel 4 • 13:00 - Spiel 5 und Spiel 6

Es wird empfohlen, das Turnier gleichzeitig auf zwei Spielfeldern auszutragen. Ist dies nicht möglich, werden auf einem Spielfeld 6 Spiele nacheinander gespielt. In diesem Fall bestreiten der Gastgeber und der geografisch nächstgelegene Gegner das erste Spiel; der Gastgeber spielt außerdem das letzte Spiel.

WICHTIG

Ein Turnier darf wegen der Anreise der Mannschaften nicht vor 10:30 Uhr beginnen.

Finalturnier

Das Finalturnier findet für alle Teilnehmer am selben Tag und am selben Austragungsort statt. Der genaue Modus des Finalturniers wird später bekannt gegeben.

Der Sinn des Finalturniers ist, dass sich alle Beteiligten an einem Ort treffen und gemeinsam einen schönen Basketballtag verbringen.

Am Ende der Saison hat somit jede Mannschaft unabhängig von der Endplatzierung die gleiche Anzahl an Spielen absolviert (voraussichtlich 14 Spiele).

Spieler und Wertung

Die Anzahl der Spieler, die an der Liga teilnehmen, ist nicht begrenzt. Die Spielerzahl pro Spiel ist jedoch auf 14 begrenzt. Wenn eine Mannschaft beabsichtigt, 13 oder 14 Spieler zu einem Turnier mitzubringen, muss sie den Turnierveranstalter darüber informieren.

ALTERSBESCHRÄNKUNG

Spielberechtigt sind Spieler des Jahrgangs 2015 und jünger. Der Schiedsrichter oder der Trainer der gegnerischen Mannschaft kann die Kontrolle von Ausweisdokumenten verlangen; diese müssen daher mitgeführt werden.

Die Wertung erfolgt nach dem FIBA-System. Für die Tabelle zählen alle bei den einzelnen Turnieren ausgetragenen Spiele. Bei Punktgleichheit werden zuerst die direkten Begegnungen (Korbdifferenz) und anschließend die gesamte Korbdifferenz berücksichtigt.

2. SPIELREGELN

- **Spiel 4 gegen 4**

Das Spiel 4 gegen 4 schafft mehr Raum für die Angreifer, fördert Kreativität und erleichtert das Erzielen von Körben. In der Verteidigung wird die Aufmerksamkeit auf die Mann-Mann-Verteidigung erhöht und die Abhängigkeit von Hilfeverteidigung reduziert.

- **Ballgröße 6; reguläre Korbhöhe 305 cm**

Jungen der U12-Kategorie können problemlos mit Ballgröße 6 spielen und erzielen in der Regel auch auf regulärer Korbhöhe Körbe. Dadurch wird der Übergang zur U14 erleichtert, wo in den meisten Ligen bereits mit Ballgröße 7 und auf regulärer Korbhöhe gespielt wird.

- **Spielzeit: 4 × 8 Minuten**

Die Spieluhr wird nur bei größeren Unterbrechungen sowie in der letzten Minute jedes Viertels angehalten. Dies gilt besonders bei Turnieren, bei denen nicht gleichzeitig auf zwei Spielfeldern gespielt werden kann.

- **A/B/C/D-System - ein Spieler darf nur in zwei Vierteln eingesetzt werden**

Es ist wichtig, dass alle Spieler, die zum Turnier angereist sind, Spielzeit erhalten. Wir arbeiten an der Entwicklung der gesamten Mannschaft und nicht nur einzelner Spieler.

- **Dem Trainer steht pro Viertel sowie in der Verlängerung 1 × 1 Minute Auszeit zur Verfügung.**

- **Mannschafts foulgrenze für Freiwürfe: 5 Fouls**

Damit sollen sich Spieler und Trainer nicht darauf verlassen, Gegner durch eine zu hohe Zahl persönlicher Fouls ohne Konsequenzen zu stoppen.

- **Ein Spieler scheidet nach 5 persönlichen Fouls aus dem Spiel aus.**

- **Es gibt keine feste Angriffszeit**

Bei einem langen Angriff kann der Schiedsrichter nach eigenem Ermessen einen 8-Sekunden-Countdown beginnen. Dies gilt vor allem wegen möglicher Einschränkungen bei digitalen Anzeigetafeln, wenn gleichzeitig auf zwei Spielfeldern gespielt wird.

- **Für das Überqueren der Mittellinie gibt es keine festgelegte Zeitbegrenzung.**

- **Blocks/Screens sind verboten; Hand-offs sind erlaubt**

Ein gestellter Block kann mit einem persönlichen Foul gegen den Spieler geahndet werden, der den Block gestellt hat.

- **Jegliche Zonenverteidigung und Zonenpresse (Doppeln) sind verboten.**

- **Mann-Mann-Pressing ist nur in den letzten 2 Minuten jedes Viertels erlaubt**

Wir möchten eine schöne Basketballerfahrung für alle Teilnehmer fördern, nicht nur für die stärksten Mannschaften.

SANKTIONEN BEI VERBOTENEN TAKTIKEN

Bei Verstößen erfolgt zunächst eine Verwarnung; bei Wiederholung folgt die vorgesehene Sanktion.

- **Gestellter Block/Screen**

Zunächst Verwarnung; danach bei jedem weiteren Verstoß persönliches Foul gegen den Spieler, der den Block gestellt hat.

- **Zonenverteidigung oder Zonenpresse**

Zunächst Verwarnung des Trainers; danach technisches Foul gegen den Trainer + ein Freiwurf und Einwurf von der Seitenlinie.

– Mann-Mann-Pressing vor den letzten zwei Minuten eines Viertels

Zunächst Verwarnung des Trainers; danach technisches Foul gegen den Trainer + ein Freiwurf und Einwurf von der Seitenlinie.

3. EMPFEHLUNGEN FÜR DIE TURNIERDURCHFÜHRUNG

- Wenn möglich, soll das Turnier in einer Sporthalle stattfinden, in der gleichzeitig auf zwei Spielfeldern gespielt werden kann.
- Als Schiedsrichter sollen ausgebildete Schiedsrichter oder erfahrenere Trainer eingesetzt werden.

Jugendliche sollen erfahrenere Personen unterstützen. Dadurch vermeiden wir unnötige Unzufriedenheit und die Spiele bleiben entspannter und ruhiger.

- Jeder Turnierveranstalter sorgt für ein Mittagessen für Spieler und Trainer.
- Bei den Turnieren der regulären Saison werden keine Pokale oder Medaillen vergeben.
- Wenn in der Halle keine zwei digitalen Anzeigetafeln vorhanden sind, kann die kostenlose Online-Anzeige ScoreCount für Spielstand und Zeit verwendet werden.

Die Anzeige kann nach Wunsch konfiguriert werden. Ein Laptop wird per HDMI mit einem älteren Fernseher verbunden; die Anzeigetafel erscheint auf dem TV und wird über den Laptop bedient.

Link: scorecount.com

- Der Spielberichtsbogen wird vom Wettbewerbsorganisator zur Verfügung gestellt.

Nach dem letzten Spiel des Turniers bitte die Ergebnisse privat zusenden, damit sie auf der Website eingetragen werden können. Fotos für die Veröffentlichung bitte in der Woche nach dem Turnier schicken.

FAIR PLAY AUCH UNTER TRAINERN

Wenn unsere Mannschaft deutlich stärker ist, kennen wir sicher Möglichkeiten, uns so anzupassen, dass das Spiel auch für den Gegner angenehmer bleibt. Siege mit mehr als 50 Punkten Unterschied sind nicht notwendig. Schaffen wir einen angenehmen Wettbewerb für alle Spieler.

ALPE ADRIA VERBINDET

Kommuniziert miteinander, tauscht Erfahrungen, Arbeitsweisen und eure Basketballphilosophien aus. Fördert Respekt gegenüber Gegnern, Mitspielern, Schiedsrichtern, Trainern, Zuschauern und allen anderen Beteiligten. Die Turniere sollen vor allem für die Kinder eine möglichst positive Basketballerfahrung sein.

Alle weiteren Informationen zum Wettbewerb finden Sie auf der Website

www.alpeadria-basket.si